

農圃道官立小學
全方位學習津貼運用計劃
2020/2021學年

聲明：本校已清楚明白運用全方位學習津貼的原則，並已徵詢教師意見，計劃運用津貼推展以下項目：

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察／評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上 號 ，可選擇多於一項)					
							智能 發展 (配合 課程)	德育 及公 民教 育	體 藝 發 展	社 會 服 務	與 工 作 有 關 的 經 驗	
第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動											
1.1	在不同學科／跨學科／課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能（例如：實地考察、藝術賞析、參觀企業、主題學習日）											
常識	1.全方位戶外學習日	配合STREAM WEEK分組學習主題，安排各級學生到不同的場所或展覽館參觀，以取得相關的資料協助完成主題學習。	1/2021	P.1-6	◆問卷	\$20,000.00 (車費及參觀場地入場費)	✓					
視藝	1.陶藝教學	除可讓學生認識陶瓷技巧及學習欣賞陶藝外，更可透過主題創作發揮學生的創意，並訓練其耐性及專注力。	11/2020 ~ 6/2021	P.4、5	◆觀課 ◆學生作品	\$21,960.00	✓		✓			
跨學科 (STEM)	1.STREAM WEEK	透過分級主題，進行跨學科學習，以加強學生綜合和應用知識與技能的能力，並藉此提升學生的自學、解難及協作能力。	14-15/1 18-19/1 2021	P.1-6	◆成果分享會 ◆問卷	\$49,800.00	✓					
跨學科	1.Micro:bit教學	透過學習設定Micro:bit程式作為感應器，讓學生製作自動澆水器，以積木建構出不同的溫室。	11/2020 ~ 6/2021	P.4	◆觀課 ◆成果分享會 ◆問卷	\$12,800.00	✓					

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察／評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上 號 ，可選擇多於一項)				
							智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
1.2	按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度（例如：多元智能活動、體藝文化活動、領袖訓練、服務學習、學會活動、校隊訓練、制服團隊活動、軍事體驗營）										
課外活動	1.校隊訓練—節奏樂	學生透過節奏樂隊的訓練，從而學習不同節奏樂器之演奏技巧，通過實踐和訓練認識不同音樂元素，從而提升學生之節奏感、音感、讀譜能力以及音樂欣賞能力	10/2020 ~ 6/2021	節奏樂校隊成員P.3-6	◆觀察 ◆與導師訪談 ◆校際比賽及表演	\$49,400.00			✓		
	2.校隊訓練—壘球	提升學生的體能健康外，讓學生學習團隊協作及發揮體育精神。透過舉辦本地及參與境外賽事，開拓學生視野及提升球技。		壘球校隊成員P.3-6	◆觀察 ◆與教練訪談 ◆本地及境外比賽	\$22,500.00			✓		
	3.校隊訓練—田徑	透過專業及有系統的訓練，藉以全面發展學生身體素質及跑步的基本技術、爆發力及耐力，亦從而改善跑姿及技術。		田徑校隊成員P.3-6	◆觀察 ◆與教練訪談 ◆友校及學界比賽	\$18,000.00			✓		
	4.校隊訓練—視藝大使	透過實驗教學，提升學生製作立體及平面作品的技巧，並與學生作藝術評賞，藉此建立多元觀點及鑑賞能力。		視藝大使P.3-6	◆觀察 ◆與教練訪談 ◆校外比賽	\$24,000.00	✓		✓		

課外活動	5.全方位學習活動—籃球	提升學生的體能健康外，讓學生學習團隊協作及發揮體育精神。透過參與校外球賽，開拓學生視野及提升球技。	10/2020~6/2021	P.3-6 (部分學生)	◆觀察 ◆與教練訪談 ◆校外比賽	\$13,500.00			✓				
	6.全方位學習活動—足球				P.3-6 (部分學生)	◆觀察 ◆與教練訪談 ◆友校及學界比賽	\$15,000.00			✓			
	7.全方位學習活動—花式跳繩	提升學生的體能健康外，讓學生學習團隊協作及發揮體育精神。透過參與校外比賽，開拓學生視野。		P.2-6 (部分學生)	◆觀察 ◆與教練訪談 ◆校外比賽	\$15,750.00			✓				
	8. 全方位學習活動—獅藝	提升學生的體能健康外，讓學生學習團隊協作及發揮體育精神，亦能讓學生加深對中國文化的認識。透過參與		P.2-6 (部分學生)	◆觀察 ◆與教練訪談 ◆校外比賽	\$18,000.00			✓				
	9. 全方位學習活動—中國舞(初)	校內、外表演或比賽，開拓學生視野。		P.1-3 (部分學生)	◆觀察 ◆與教練訪談	\$32,400.00			✓				
	10. 全方位學習活動—中國舞(高)			P.4-6 (部分學生)	◆校際比賽	\$30,600.00			✓				
	11. 全方位學習活動—戰鼓			P.3-6 (部分學生)	◆觀察 ◆與教練訪談 ◆校內、外表演	\$49,900.00			✓				
	12. 全方位學習活動—陶笛	學生透過不同樂器的訓練，從而學習不同樂器之演奏技巧，通過實踐和訓練認識不同音樂元素，從而提升學生之節奏感、音感、讀譜能力以及音樂欣賞能力。		P.1-6 (部分學生)	◆觀察 ◆與教練訪談 ◆校內、外表演	\$8,000.00	✓		✓				
	13. 全方位學習活動—手鐘			P.3-6 (部分學生)	◆觀察 ◆與教練訪談 ◆校際比賽	\$20,250.00			✓				
	14. 全方位學習活動—管弦樂			P.3-6 (部分學生)	◆觀察 ◆與教練訪談 ◆校際比賽	\$46,800.00			✓				
	15. 全方位學習活動—Mircobit			P.3-6 (部分學生)	◆觀察 ◆與教練訪談 ◆校際比賽	\$33,000.00	✓		✓				
	輔導	1.六年級歷奇定向畢業營		透過歷奇定向活動，培養學生反思能力，建立正面、樂觀及積極的人生目標。	1/2021	P.6	◆老師觀察 ◆學生問卷	\$48,000.00		✓			

1.3 舉辦或參加境外交流活動或比賽，擴闊學生視野											
境外交流活動	1. 「亞洲盃 Teeball 樂樂棒球國際錦標賽」 【The 7th LOTTERIA FES(TEEBALL) in Hoengseong-Gun】	透過參與境外交流及賽事，開拓學生視野及提升球技。	7/2021	壘球校隊成員	◆與教練訪談 ◆境外比賽	\$45,000.00 (15x3,000@)			✓		
	2. 西安交流學習活動(5天)	透過參與境外交流學習活動，開拓學生視野及加深學生對國情及當地文化的認識。	3/2021 ~ 6/2021	P.4 (部分學生)	◆老師觀察 ◆學生問卷	\$120,000 (40x3,000@)	✓	✓			
1.4 其他											
境外交流活動	1. 「亞洲盃 Teeball 樂樂棒球國際錦標賽」 【The 7th LOTTERIA FES(TEEBALL) in Hoengseong-Gun】	透過參與境外交流及賽事，開拓學生視野及提升球技。	7/2021	領隊教師	◆境外比賽	\$16,000.00 (2x8,000@)			✓		
	2. 境外交流學習活動	透過參與境外交流學習活動，開拓學生視野及加深學生對國情及當地文化的認識。	3/2021 ~ 6/2021	領隊教師	◆老師觀察 ◆學生問卷	\$48,000.00 (6x8,000@)	✓	✓			
❖如因疫情或其他事項影響而未能依計劃舉行之活動，學校將因應情況修訂部份計劃內容，如改以視像或其他方式進行。						第 1 項預算總開支	\$778,660.00				

範疇	項目	用途	預算開支(\$)
第2項	購買推行全方位學習所需的設備、消耗品、學習資源		
跨學科 (STEM)	1. Micro:bit (\$110 x 108 = \$11,880) 2. 自動澆水器 (\$780 x 32 = \$24,960)	與中文、數學及常識科進行跨學科單元學習	\$36,840.00
體育	租用場地	供體育隊伍進行訓練	\$12,000.00
藝術	購置樂器	藉以提升節奏樂及管弦樂團的表演水準。	\$200,000.00
第2項預算總開支			\$248,840.00
第1及第2項預算總開支			\$1,027,500.00

預期受惠學生人數

全校學生人數：	651(2020-2021)
預期受惠學生人數：	651(2020-2021)
預期受惠學生人數佔全校學生人數百分比(%)	100%